

Voraussetzung = angeschlossenes HeadSet am PC

Oben rechts auf Ihren Namen klicken

Dann auf „Einstellungen“

Einstellungen - OpenScape UC Desktop App
Datei Bearbeiten Ansicht Fenster Hilfe

OpenScape UC-Einstellungen

Allgemein Kontakte **Geräte** Präsenz Benachrichtigungen Sprachnachrichten Audio/Video Desktop App Info

Passen Sie individuell an, wie Sie anrufen und erreicht werden möchten

Wie möchten Sie erreicht werden?
Wählen Sie das bevorzugte Gerät aus, das Sie für eingehende Anrufe verwenden möchten.
WebRTC ▾

Wie möchten Sie anrufen?
Wählen Sie das bevorzugte Gerät aus, das Sie für ausgehende Anrufe verwenden möchten.
WebRTC ▾
 Wie eingehende Anrufe

Ihre Telefone

Mit Ihren Geräten stehen Ihnen verschiedene Möglichkeiten zur Verfügung, erreicht zu werden und anzurufen. Sie können Ihre Geräte hier verwalten. Dabei können Sie neue Geräte hinzufügen (z. B. ein neues Mobiltelefon), Informationen bestehender Geräte bearbeiten (z. B. Änderung einer Telefonnummer) und Geräte von Ihrer Liste löschen.

OpenScape UC-Einstellungen

Allgemein Kontakte **Geräte** Präsenz Benachrichtigungen Sprachnachrichten Audio/Video Desktop App Info

Passen Sie individuell an, wie Sie anrufen und erreicht werden möchten

Wie möchten Sie erreicht werden? ✘
Wählen Sie das bevorzugte Gerät aus, das Sie für eingehende Anrufe verwenden möchten.
WebRTC ▾

Wie möchten Sie anrufen? ✘
Wählen Sie das bevorzugte Gerät aus, das Sie für ausgehende Anrufe verwenden möchten.
Diensthandy ▾
 Wie eingehende Anrufe

Ihre Telefone

Mit Ihren Geräten stehen Ihnen verschiedene Möglichkeiten zur Verfügung, erreicht zu werden und anzurufen. Sie können Ihre Geräte hier verwalten. Dabei können Sie neue Geräte hinzufügen (z. B. ein neues Mobiltelefon), Informationen bestehender Geräte bearbeiten (z. B. Änderung einer Telefonnummer) und Geräte von Ihrer Liste löschen.

+ Neues Gerät hinzufügen

Autopilot		Standard-Weiterschaltungs-Timeout
Telefon Büro	+49 345 552 1080	Kein Richtungs-Timeout
OpenScape Mobile		Standard-Weiterschaltungs-Timeout

Speichern Abbrechen